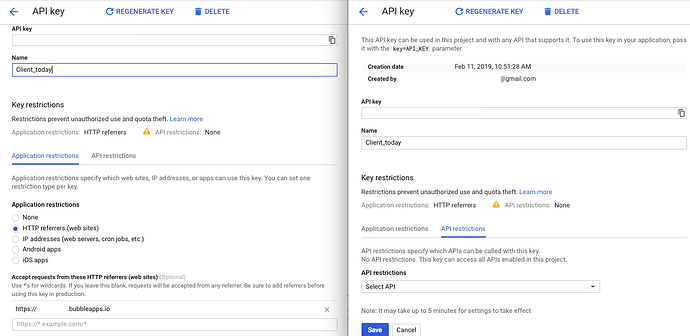
Pуководство по картам и ключам в вашем приложении и консоли разработчиков Google.

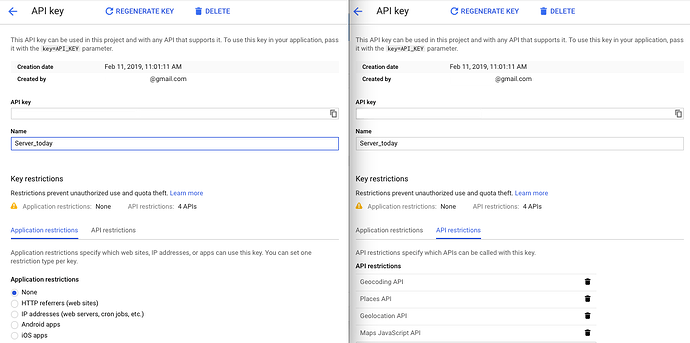
1. В консоли разработчиков Google войдите в систему > добавьте платежные данные, которые теперь необходимы для API Google > вы, вероятно, получите несколько бесплатных кредитов, которые помогут при интеграции с вашим приложением > создайте проект и убедитесь, что ваши платежные данные включены для этого проекта
2. В меню выберите «API и службы» > учетные данные > нажмите «создать учетные данные» > сгенерируйте 2 ключа API, один из которых называется «Клиент», а другой – «Сервер», чтобы помочь вам определить, какой из них используется для вызова > мы уточним настройки для этих ключей. в следующих шагах
3. Ключ клиента

* Ограничения приложений > включите «http-рефереры» > добавьте домен своего приложения следующим образом: [https://appname.bubbleapps.io 74](https://appname.bubbleapps.io/)'
* Ограничения API> не требуются



1. Ключ сервера

* Ограничения применения > не требуются
* Ограничения API:  
  – API геокодирования  
  – API мест  
  – API геолокации  
  – API JavaScript карт.



**Настройка маршрутизации при деплое SPA**

spa-github-pages от @rafgraph — [https://github.com/rafgraph/](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbVFlZS1ieW43S09lbUhFVUpxZTVSRGppc2M0QXxBQ3Jtc0trLTA3ZXNfOFRaZEtGLVYtRlgzVmI3MjM0SW96X3RUbE84ejhWR3M3dkgzbmJaVDQzYXpBZTJKMFZGZzhkNG9GOUdNMHIzSFFBRW9EeGtONXdMWnEyT1pwME41OUdZSXIyN19LY3NxNm1rVEdDaS1iaw&q=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Frafgraph%2F&v=PN4uPBEfxCQ)

Создаем файл 404.html в директории public. В него вставляем скрипт. В переменную pathSegmentsToKeep указываем число сегментов от корня. Т.е. если корень приложения расположен в корне репозитория, то 1, если есть ещё один подсегмент, то 2.

Копируем код из index.html из секции head в свой index.html